Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva (13S113PSI)

Logo, company name

Description automatically generated

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti ocenjivanje dizajnera**

**Verzija 1.0**

Tim: Pokemoni (Ana Milošević 2018/0624, Željko Miličević 2018/0611, Aleksandar Vasilić 2018/0623)

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 21.03.2021. | 1.0 | inicijalna verzija | Ana Milošević |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[**1.** **Uvod** 4](#_Toc69328035)

[1.1 Rezime 4](#_Toc69328036)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc69328037)

[1.3 Reference 4](#_Toc69328038)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc69328039)

[**2.** **Scenario ocenjivanja dizajnera** 5](#_Toc69328040)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc69328041)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc69328042)

[2.2.1 Scenario uspešnog ocenjivanja dizajnera 5](#_Toc69328043)

[2.2.2 Scenario neuspešnog ocenjivanja dizajnera jer nisu unete sve ocene 5](#_Toc69328044)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc69328045)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc69328046)

[2.5 Posledice 6](#_Toc69328047)

# **Uvod**

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri ocenjivanju dizajnera, u prilogu dat izgled stranice gde je prikazana opcija za ocenjivanje dizajnera na njihovim profilima.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument je na raspolaganju članovima tima koji razvijaju aplikaciju. Takođe, dokument je dostupan u fazi testiranja aplikaciji a može služiti i kao osnova za pisanje uputstava za upotrebu.

## Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

## Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
| 1. | Da li je potrebno dodati još kategorija (kriterijuma) za ocenjivanje dizajnera? |  |
| 2. | Da li je potrebno formirati rang listu dizajnera prema prosečnoj oceni u svim kategorijama? |  |
| 3. |  |  |
| 4. |  |  |

# **Scenario ocenjivanja dizajnera**

## Kratak opis

Ocenjivanje dizajnera je funkcionalnost koja omogućava korisniku da oceni dizajnera na osnovu njihove saradnje (po prijemu proizvoda) po tri kategorije: ocena za dizajn, ocena kvaliteta, ocena cene. Korisnik nije u obavezi da oceni dizajnera već to može učiniti ako želi.

## Tok događaja

### Scenario uspešnog ocenjivanja dizajnera

1. Korisnik pristupa profilu dizajnera sa kojim je sarađivao.
2. Na profilu dizajnera korisniku je omogućeno da unese ocene ispod profilne slike, u polja sa desne strane. Dizajner se može oceniti po tri kiterijuma:

* “*Cena*”
* “*Dizajn*”
* “*Kvalitet*”.

1. Korisnik redom popunjava polja.
2. Po unosu svih ocena korisnik pritisne dugme “*Oceni*”.

### Scenario neuspešnog ocenjivanja dizajnera jer nisu unete sve ocene

1. Korak je identičan koraku 1. iz scenarija 2.2.1.
2. Korak je identičan koraku 2. iz scenarija 2.2.1.
3. Korisnik je uneo ocenu za cenu i dizajn ali nije uneo ocenu za kvalitet.
4. Po pritisku dugmeta “*Oceni*” korisniku se pojavljuje prozor sa porukom “*Morate uneti sve ocene!*”.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema posebnih zahteva.

## 2.4 Preduslovi

Korisnik mora biti prijavljen kao registrovani korisnik koji je sarađivao sa dizajnerom koga želi da oceni.

## Posledice

Ocene dizajnera se pamte u bazi podataka i služe za računanje srednje ocene dizajnera po kategorijama.